

TOLO First Friends Økologisk Bondegård



TOLO First Friends Økologisk Bondegård

Ideer til hvordan du kan bruge din TOLO Bondegård i undervisningen

Kortene giver idéer og aktiviteter til udvikling af børns:

- kreativitet
- matematisk forståelse
- kommunikation
- udforskning
- fysisk leg
- personlig og social udvikling

Anvend TOLO Bondegården til at:

- udforske omverdenen
- fortælle historier
- bygge
- løse problemer
- lege udendørs
- understøtte præstation

'Startpunkterne' beskriver 42 aktiviteter til børn:

Fire af disse aktiviteter er udviklet i detaljer:

Aktivitet 1
Skabelse af en saksakbog:
Kreativitet/fortælling

Aktivitet 2
Opførelse af bygninger på bondegården:
Kommunikation/konstruktion

Aktivitet 3
Pasning af levende væsener:
Personlig og social udvikling

Aktivitet 4
Gæt hvad:
Udforskning/problemløsning



Ressourcepakken indeholder:

- Plangitter
- 4 Aktivitetskort, der udvikler ideer fra plangitteret.

'Startpunkter'

Ideer til hvordan du kan bruge din TOLO Bondegård i undervisningen



| | Kreativitet | Matematisk forståelse | Kommunikation | Udforskning | Fysisk leg | Personlig og social udvikling |
|---------------------------|--|---|--|--|--|--|
| Udforskning af omverdenen | <p>Lav en bondegård på en bakke vha. hø og grus til gårdsplads og marker.</p> | <p>Anvend positionssprog til at snakke om, hvor stykkerne skal placeres på bondegården.</p> <p>'Anbring hesten i hesteboksen.'</p> <p>'Sæt hunden ved siden af koen.'</p> | <p>Anvend bondegårdens komponenter til at benævne de forskellige ting på bondegården.</p> <p>'Kender du andre 'bondegårdsord'?'</p> | <p>Lær, hvor de forskellige dyr på bondegården bor og hvad de spiser.</p> <p>'Hvordan ser de forskellige dyrebørn ud?'</p> | <p>Brug bondegården til at snakke om, hvor vigtig sikkerhed på bondegården er.</p> <p>Hjælp børnene med at tænke over de forskellige farer, der findes, og hvordan man undgår dem.</p> | <p>Brug bondegården til at lege 'En dag på bondegården'. Brug dette til at snakke om, hvordan man passer levende væsener. Gør opmærksom på, at alle har brug for at spise, drikke, være aktive, hvile og sove.</p> |
| Fortælling | <p>Fortæl en historie med dyrene som karakterer, f.eks.: 'Grisen, der løb væk.'</p> <p>Lav en saksakbog med fotografier af dyrene.</p> | <p>Fortæl en tællehistorie med dyrene og bondemanden.</p> <p>'Hvor mange ben har bondemanden?'</p> <p>'Hvor mange ben har hesten?'</p> <p>'Tæl hvor mange ben bondemanden og hesten har tilsammen.'</p> | <p>Find på en historie sammen om, hvad bondemanden laver hver dag.</p> <p>Hjælp børnene med at skrive bondemandens dagbog.</p> <p>Fortæl historien og optag den på bånd.</p> | <p>Fortæl en actionhistorie om noget dramatisk, der sker på bondegården.</p> <p>'Ved du, hvem der stjal hesten?'</p> <p>'Hvorfor sidder traktoren fast i åen?'</p> | <p>Hjælp børnene med at lave masker af de forskellige dyr.</p> <p>Find på en historie sammen og omsæt den til handling, hvor børnene spiller dyrerollerne.</p> | <p>Brug et digitalkamera til at optage historier om, hvordan forskellige mennesker lever på bondegården.</p> <p>Brug disse billeder til at lave en fotobog, der viser, hvordan forskellige mennesker hjælper hinanden.</p> |
| Konstruktion | <p>Brug naturlige og genbrugsmaterialer til at udvide bondegården.</p> <p>Lav hegn og låger. Tæppefliser kan anvendes som marker.</p> | <p>Brug bondegården til at bygge indhegninger til dyrene.</p> <p>Passer de?</p> <p>Gentag med klodser eller byggesæt og tøjdyr.</p> | <p>Brug træklodser eller LEGO®-klodser til at bygge skure, stuehus og indhegninger til dyrene.</p> <p>Find på navne og skilte til bondegården.</p> | <p>Byg et omgivende miljø til bondegården i ler eller andre letbearbejdelige materialer. Miljøet kan omfatte bakker, dale, søer, veje og marker.</p> | <p>Anvend genbrugsmaterialer, klodser og træstykker til at lave ramper og broer til bondegården og dyrene.</p> | <p>Brug LEGO®-klodser til at bygge ly til de forskellige dyr for at holde dem trygge og varme.</p> <p>Snak om og benævn de forskellige dele af disse bygninger.</p> |

| | Kreativitet | Matematisk forståelse | Kommunikation | Udforskning | Fysisk leg | Personlig og social udvikling |
|----------------|--|--|---|--|---|---|
| Kunst/håndværk | Lav spor og mærker i modellervoks for at illustrere dyre- og hjulspor. 'Hvilke spor kan du lave?' | Lav kugler af silkepapir eller modellervoks til at fylde anhængeren op. 'Hvor mange kugler skal du bruge?' Prøv at lave større kugler. 'Hvor mange kugler har du nu brug for?' | Se på dyrebilleder (f.eks. digitale fotografier eller bøger). Hjælp børnene med at benævne og beskrive, mens de skaber deres egen bog. | Lav et struktureret bondegårdskort i stor målestok med frit valg af materialer. Brug bondegården på kortet til fri leg. | Brug modellervoks eller ler til at lave dyreformer, bondemand og køretøjer. | Se på materialer, som dyr spiser med forstørrelsesglas, f.eks. kål, græs, gulerødder, hø og frugt. |
| Problemløsning | Find de forskellige lyde, dyrene på bondegården laver. Leg en gætteleg med dyrelyde. | Brug bondegården til at fortælle historier med regnestykker. 'Der var tre grise i marken og én løb væk.' 'Hvor mange grise er der nu?' | Læg alle dyrene i en lukket pose. Bed et af børnene om at tage et dyr ud af posen og beskrive det uden at vise det til de andre. De andre børn skal så gætte, hvilket dyr der er tale om. | Brug et digitalkamera til at tage billeder af de forskellige dele af bondegården. Tag billeder fra usædvanlige vinkler. Bed børnene om at prøve at gætte, hvad billederne forestiller. | Hæld vand på en bakke og læg den i fryseren. Anbring dyr fra bondegården på isbakken og snak om, hvad der sker, når dyrene bevæger sig på isen. 'Hvordan kan man forhindre dem i at glide rundt?' | Bondemanden skal på ferie og skal efterlade anvisninger om, hvordan dyrene skal passes. Hjælp ham med at lave en plan, der viser, hvordan hvert dyr skal passes og hvor meget det skal have at spise hver dag. |
| Udendørsleg | Lav et maleri af bondegården og dyrene i stor målestok udendørs. | Prøv at anvende anhængeren til at transportere naturlige materialer fra et sted på bondegården til et andet. 'Hvor mange blade kan du bære?' 'Hvor mange kogler kan der være på anhængeren?' | Skab en bondegård i stor målestok med kridt i et legeområde med hård overflade. Lav veje, så bondemanden kan køre rundt. | Brug dyrene fra bondegården sammen med andre ressourcer til udforskning af omverdenen samt tøjdyr til at lave 'dyreskue'. Hvilke dyr vinder præmie på dyreskuet? | Snak om, hvordan traktoren bruges til at lave høboller på bondegården. Efterlign dette udendørs ved at flytte rundt på poser, kasser og små halmballer. | Brug bondegården til at snakke med børnene om, hvad der findes på en rigtig bondegård. Planlæg en tur til en gård. |
| Præstation | Vælg en sang om bondegården, f.eks. Jens Hansens bondegård. Spil historien med dyrene på bondegården. | Lav nogle skyggebilleder af dyrene på bondegården. Brug dem i et teaterstykke med skyggebilleder, og snak om dyrenes forskellige former og størrelser. | Lav fingre eller dukker, der forestiller de forskellige dyr. Snak om dyrenes egenskaber. Find på en bondegårdshistorie med dukkerne. | Snak med børnene om, hvordan dyrene bevæger sig. Få børnene til at efterligne dyrenes bevægelser. Lav en forestilling, hvor børnene bevæger sig som dyrene gør. | Brug enkle musikinstrumenter til at lave musik, der forestiller forskellige dyr og brug musikken som akkompagnement til en 'dyredans'. | Lav et konsultationsværrelse hos dyrelægen til rollespil. Brug dette til at snakke om vores ansvar mht. dyrepassning, når dyrene er syge eller er kommet til skade. |

Aktivitet 1

Sådan laver du en siksakbog

Denne aktivitet bruger bondegården som udgangspunkt for en historie om dyrene og livet på bondegården.

Historien kan bl.a. fokusere på:

- en idé, som børnene finder på, mens de leger med dyrene
- et særligt emne, som du ønsker at fremhæve, f.eks. sikkerhed, transport af dyr.

Du skal bruge

- TOLO Bondegård
- Et digitalkamera til at tage billeder til historien
- Papir eller tyndt pap, som kan foldes, til siksakbogen



Sådan gør du

- Diskutér historiens emne med børnene og beslut jer sammen om den endelige handling.
- Brug bondegården til at udspille historien.
- Spørg børnene om, hvilken del af historien, de mener, vil være gode at fotografere til illustration af historien.
- Genfortæl historien med bondegården og hjælp børnene med at tage fotografier, der fortæller historien.
- Fold papiret og lav en siksakform.
- Udskriv fotografierne og brug tid på at diskutere, hvordan de hænger sammen for at fortælle historien.
- Sæt fotografierne ind i siksakbogen.
- Få børnene til at bruge bogen til at fortælle andre historier.

Notater:

Aktivitet 2

Sådan opføres bygningerne på bondegården

Bondegården kan bruges som udgangspunkt for brug af forskellige byggematerialer til at konstruere en række bygninger til både dyr og mennesker på bondegården.

Du skal bruge

- TOLO Bondegård
- Træklodser
- LEGO®-klodser

Sådan gør du

- Brug bondegården til at bygge indhegninger til dyrene.
- Anbring dyrene i indhegningerne.
- Spørg børnene: Tror du, at alle dyr lever i indhegninger?
- Snak med børnene om, hvorfor vi har brug for ly – tørhed, sikkerhed, varme.
- Snak om en bygnings forskellige dele - vægge, døre, vinduer, tag.
- Bed børnene om at bygge ly til dyrene, hvor de kan sove om natten.
- Lav skilte, så de forskellige bygninger kan identificeres.



Notater:

Aktivitet 3

Sådan passer du levende væsener

Diskussion med børnene om, hvor vigtigt det er at passe levende væsener, få dem til at tænke over, at dyr og mennesker har brug for spise, drikke, være aktive, hvile og sove hver dag.

Du skal bruge

- Dyr fra TOLO Bondegård
- Mad, som dyr spiser - gulerødder, græs, frugt.

Sådan gør du

- Snak om bondemandens ansvar for at passe dyrene.
- Find ud af sammen med børnene, hvad forskellige dyr på bondegården kan lide at spise.
- Diskutér, hvad disse dyrs børn hedder og hvad de spiser for at vokse sig store og stærke.
- Hjælp børnene med at identificere andre dyr, der evt. findes på bondegården.
- Se på maden sammen og snak om, hvor sund eller usund maden er for dyr og mennesker. Spørg:
Hvilke dyr har brug for at græsse hele dagen og hvorfor?
Hvad drikker dyrene på bondegården?
Hvorfor har vi brug for at spise på forskellige tider af dagen for at være sunde?



Notater:

Aktivitet 4

Gæt hvad

Denne aktivitet bruger bondegården som udgangspunkt for at opfordre børnene til at se nærmere på former, mønstre, ligheder og forskelle.

Du skal bruge

- TOLO Bondegård
- Et digitalkamera

Sådan gør du

- Tag en række billeder af de forskellige dele af TOLO Bondegård. Tag billederne fra usædvanlige vinkler og tag nogle meget tæt på, så man ikke straks kan ses, hvad billederne forstiller.
- Bed børnene om at se grundigt på billederne og prøve på at finde de dele fra bondegården, der vises på billedet.
- Brug dette til at snakke om størrelse, form, farve og mønster.
- Små børn kan hurtigt blive gode til selv at bruge et digitalkamera.
- Få børnene til at tage billeder rundt om bondegården, indenfor og udendørs og lege en lignende 'Gæt hvad'-leg.
- Spil 'menageri' - find det rigtige legetøj fra bondegården, der passer til billedet.
- Lav en udstilling med billederne og anbring bondegården ved siden af, så andre børn og voksne kan lege samme leg.

Notater:

